**Segédanyag készítője:** Baronics Zsuzsanna – Székesfehérvári Széna Téri Általános Iskola

**Folyóirat száma/ Cikk:** 2016-4 tél/ Kitinpáncél 4-7.oldal

**Ki vagyok én? játék**

A változat:

A cikk szövegéből kiválasztunk néhány fogalmat, szót. Ezeket a táblára vagy egy papírra írjuk egy tanuló háta mögött. A többi tanulónak meghatározásokat, jellemzőket kell mondania, amellyel segíti a társát, hogy rájöhessen, „ki ő” most ebben a játékban.

B változat:

A kint álló tanuló tudja, hogy „ki ő”, és a többieknek kérdezgetéssel, barchoba szerűen rá kell jönniük a megoldásra. A kiválasztott diák csak igennel és nemmel válaszolhat.

Felírandó fogalmak például: cserebogár, szúnyog, repülés, szárny, madár, giliszta, potroh, cellulóz, gomba, sáska, kitinpáncél, rák, dongó…

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| cserebogár | szúnyog | repülés |
| szárny | madár | giliszta |
| potroh | cellulóz | gomba |
| sáska | kitinpáncél | rák |