Szitakötő 44.

Szuperhősök 44 – 45. o.

Mit varázsol elő a cilinderből a bűvész?

 

 **ny i**

**u sz**

**g a b**

**m l a**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ­­­­­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 

 **k ty**

**a r á**

 **á i**

**r g v**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ­­­­­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Szitakötő 44.

Szuperhősök 44 – 45. o.

Megfejtés

Galamb, nyuszi, virág, kártya