**Területfoglaló**

1. sz. melléklet: Játéktábla

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

2. sz. melléklet:

Szókártyák (25db)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| jó | bátor | okos | szép | magas |
| erős | gonosz | sovány | kicsi | mély |
| édes | meleg | első | kint | éhes |
| szögletes | görbe | elég | sok | szűk |
| sima | száraz | könnyű | bal | fényes |

3. sz. melléklet:

**Játékszabály**

A játékot két játékos játszhatja!

A játékosok a szókártyákat osszák szét!

A kezdő játékosnál egyel több szókártya legyen!

A játékosok válasszanak egy színt a korongok közül!

Kezdés:

A kezdő játékos felolvas egy szókártyát, és ha az ellenfél tudja a kártyán szereplő szó ellentétét, akkor a táblára tetszőleges helyre letehet egy korongot. Majd az ellenfél olvassa fel a kártyáját, és ha jó a válasz a másik játékos is letehet egy korongot! A korongot nem teheti ugyan arra a helyre!

A táblára mindkét játékos egy körben csak egy korongot tehet!

A következő körökben a játékosok megint megmondják az ellentéteket, majd a következő korongot a lólépés szabályainak megfelelően helyezhetik a táblára!

Kiütés:

Ha az egyik játékos (a kezdést leszámítva) olyan mezőre tud tenni korongot, ahol az ellenfél korongja van, akkor az ellenfél korongját leveheti!

Az a játékos nyer, akinek az összes korongja a táblán van, vagy több korongja marad a táblán!

Készítette: Ferenczi Roland