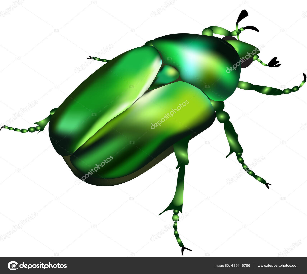
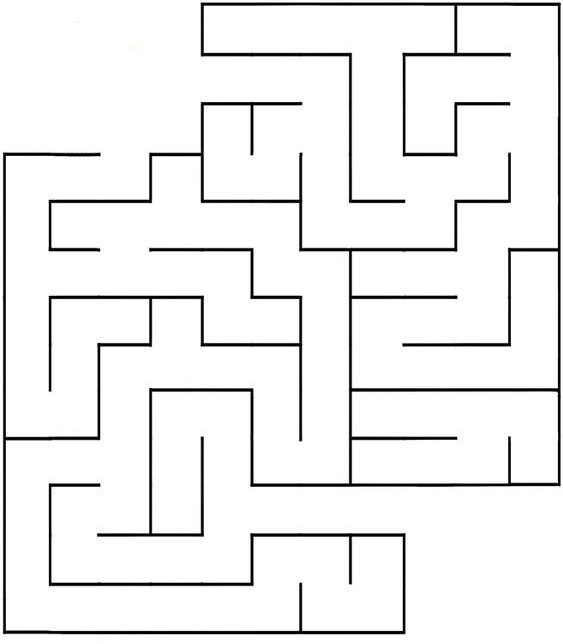
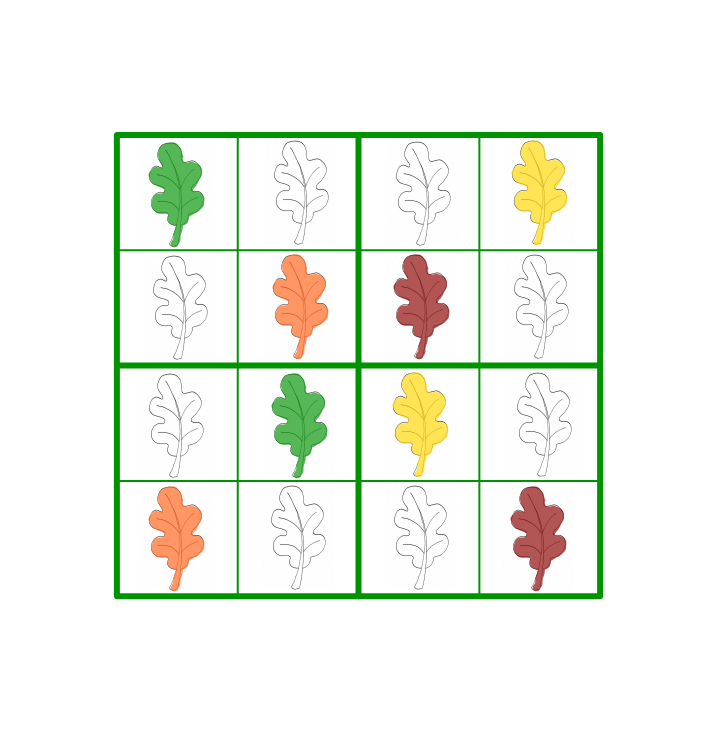
Rejtvények

1. **ÚTKERESŐ**

Segíts a **mezei pocoknak** megtalálni a barátjához, a **rózsabogárhoz** vezető utat! Jelöld az útvonalat a kedvenc színeseddel!



1. **SUDOKU**

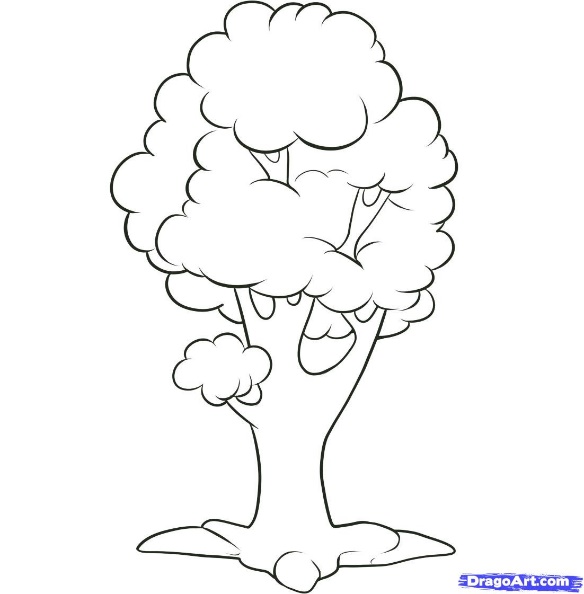
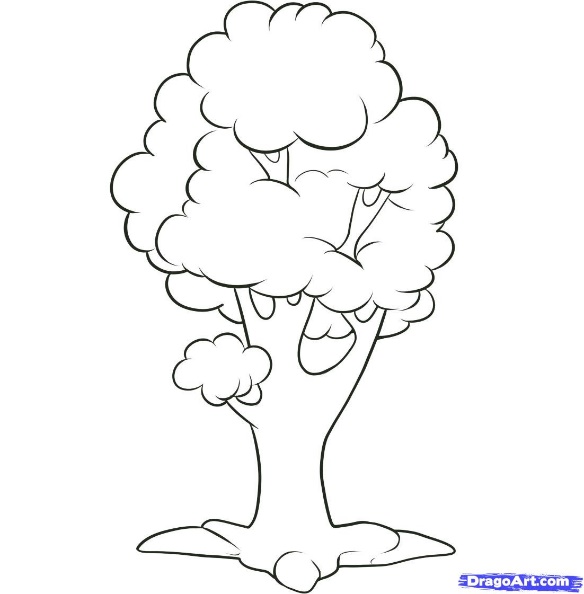
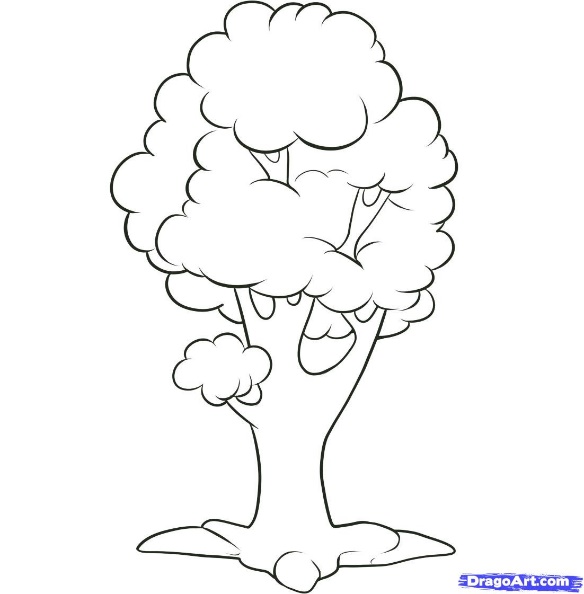
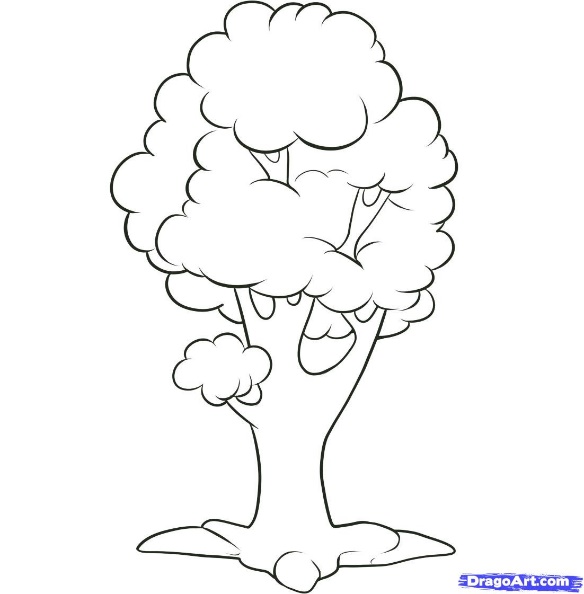
A játék szabályainak megfelelően színezd ki a faleveleket **citromsárga**, **narancssárga**, **zöld** vagy **barna** színnel!

Szabály: Minden egyenes sorban (függőlegesen, vízszintesen, átlósan) csak egyszer szerepelhet egy szín, többször nem!

Színezd ki ügyesen a fehér leveleket!

1. **SZÓRAKODÓ**

Ha a fa lombkoronáiban lévő betűket összerakod helyes sorrendben, akkor a mesében szereplő állatok nevét kapod megfejtésül.



**M M K V R V**

**E E S Ó É LY**

**D V U B E Ö**

……………………………… ……………………………… ……………………………… ………………………………

1. **PÁRKERESŐ**

Kösd össze az állatok nevét a hozzájuk illő tulajdonsággal!

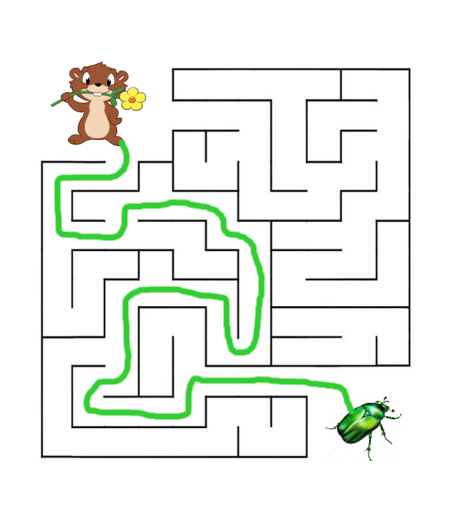
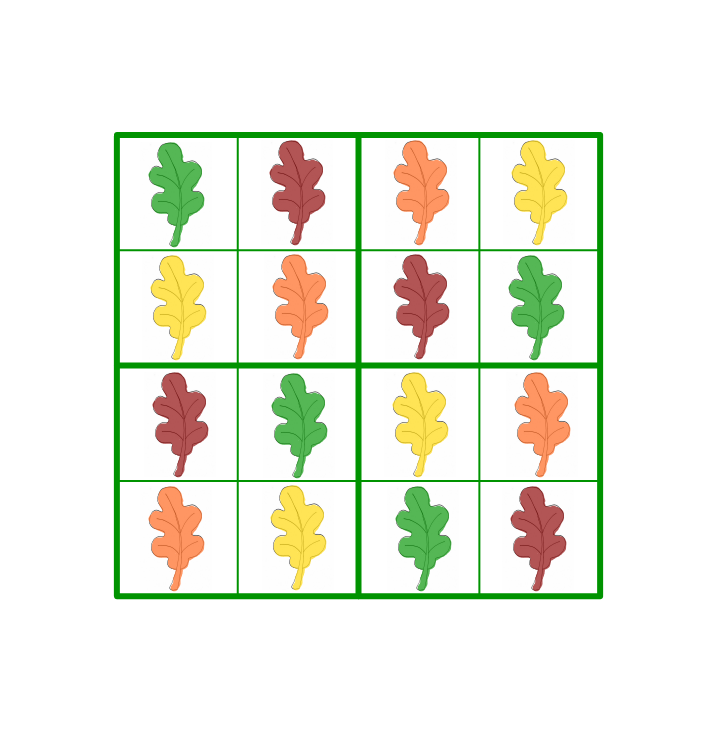
bagoly félénk

őz vén

pocok fénylő

rózsabogár kíváncsi

**MEGOLDÁSOK**

1. ÚTKERESŐ
2. SUDOKU
3. Szórakodó

MEDVE, MÓKUS, VERÉB, ÖLYV

1. vén bagoly, félénk őz, kíváncsi pocok, fénylő rózsabogár