

Téma: Inczedy Tamás: Egy szúnyog kalandjai

Korcsoport: Előkészítő, 1, 2, 3 osztály

Tantárgy: integrált tevékenység - matematika és környezetismeret, anyanyelv, zene és mozgás, személyiségfejlesztés

Az óra menete

Hangulatkeltés (1.melléklet)

Gondolkodjunk szúnyogésszel!- Mit gondolhatnak a kártyákon látható szúnyogok?

Játék (2.melléklet)

Légycsapós játék- Egyszerű összeadási és kivonási műveleteket mondok. Párban játszik a gyerekek (vetélkednek). Aki hamarabb kiszámolja az eredményt, rácsap a légyütővel az adott számot mutató szúnyogra.

A bíró mérlegeli az összegeket/különbségeket, a jegyző pedig lejegyzi a helyes eredményeket.

(7,5,4,5,6,6,7,6,1,3)



A párbaj élményének rögzítése: Körbe ülve folytatják a két nyitott mondatot, váltva.

Szeretem a párbajokat, mert... -Néha nem szeretem a párbajokat, mert



A mese feldolgozása

Bemutatom a történet főszereplőjét. A 7545667613-as számú szúnyog élete sem volt mindig örömmel teljes. Megfigyelési szempont: Mi okozott számára szomorúságot/félelmet és mikor volt elégedett?

A mese meghallgatása után megbeszéljük a szúnyog érzéseit. Volt-e a szúnyog érdeklődő, bizakodó, reményvesztett, borúlátó, irigy, boldog, lelkes.

Légy a szúnyog jótündére! Párban játszik. Az egyik gyerek jótündér, a másik a szúnyog. A jótündér javasol, a szúnyog reagál a tündér intésére.

1. – 7545667613, menj el iskolába!
2. – Emlékezz, ma milyen nap van!
3. – A tehén segíthet abban, hogy csillapítsd az éhséged!
4. – A kutya jó célpont lenne!
5. – A padoszomszédjaiddal vajon mi lehet?
6. – A baromfiudvar lakói segíthetnek neked, hogy ne éhez tovább.
7. – Ott valami fényt látok!
8. – Jó lenne most gyorsan továbbállni!



Mit tanulhattunk a szúnyog esetéből? - A cselekedeteinket mi irányítjuk. Ha jól szeretnénk érezni magunkat, akkor úgy kell cselekednünk, hogy a gondolataink a jó irányba vigyenek.

A szúnyog a táplálékláncban (3.melléklet)- Beszélgetés a szúnyogok hasznosságáról.

Zenehallgatás/énektanulás: **Árkott ugrott a szúnyog**

https://www.youtube.com/watch?v=xLbA4dwAFZE&ab_channel=OviTeve

Árkot ugrott a szúnyog, kitörött a lába,
Szaladnak a szúnyogok szúnyogpatikába.

Szúnyog úr a patikus maga rakta sínbe,
Nem vitték a kórházba kinn fekszik a sínbe’.

Jönnek is a rokonok, ismerősök sorra,
Gyűlik a sok sütemény, rétes, béles, torta.

Meg is gyógyult egy-kettőre, összeforrt a lába,
S örömeiben fölmászott s jegenyefára.

Légzőgyakorlatok : - rovarok hangjainak utánzása ZZZZZ

- megcsípett a szúnyog ÁÚ-ÁÚ-ÁÚÚÚÚ
- bekente anya hűsítő krémmel a csípést: MMMMM
- lecsapom a szúnyogot: PUFFFF

Állati zenekar a mesében előforduló állatokkal és a kisbaba sírásával.

Kiválasztjuk azokat a gyerekeket, akik szívesen utánozzák az állatok hangját. Választunk egy karmestert, aki beint az egyes “állatoknak”, akik megszólaltatják hangjukat. A végén “énekelhet” mindenki egyszerre.

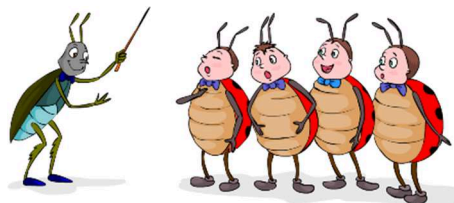
Szúnyog: ZZZZ

Tehén: MÚÚÚ

Kutya: VAU

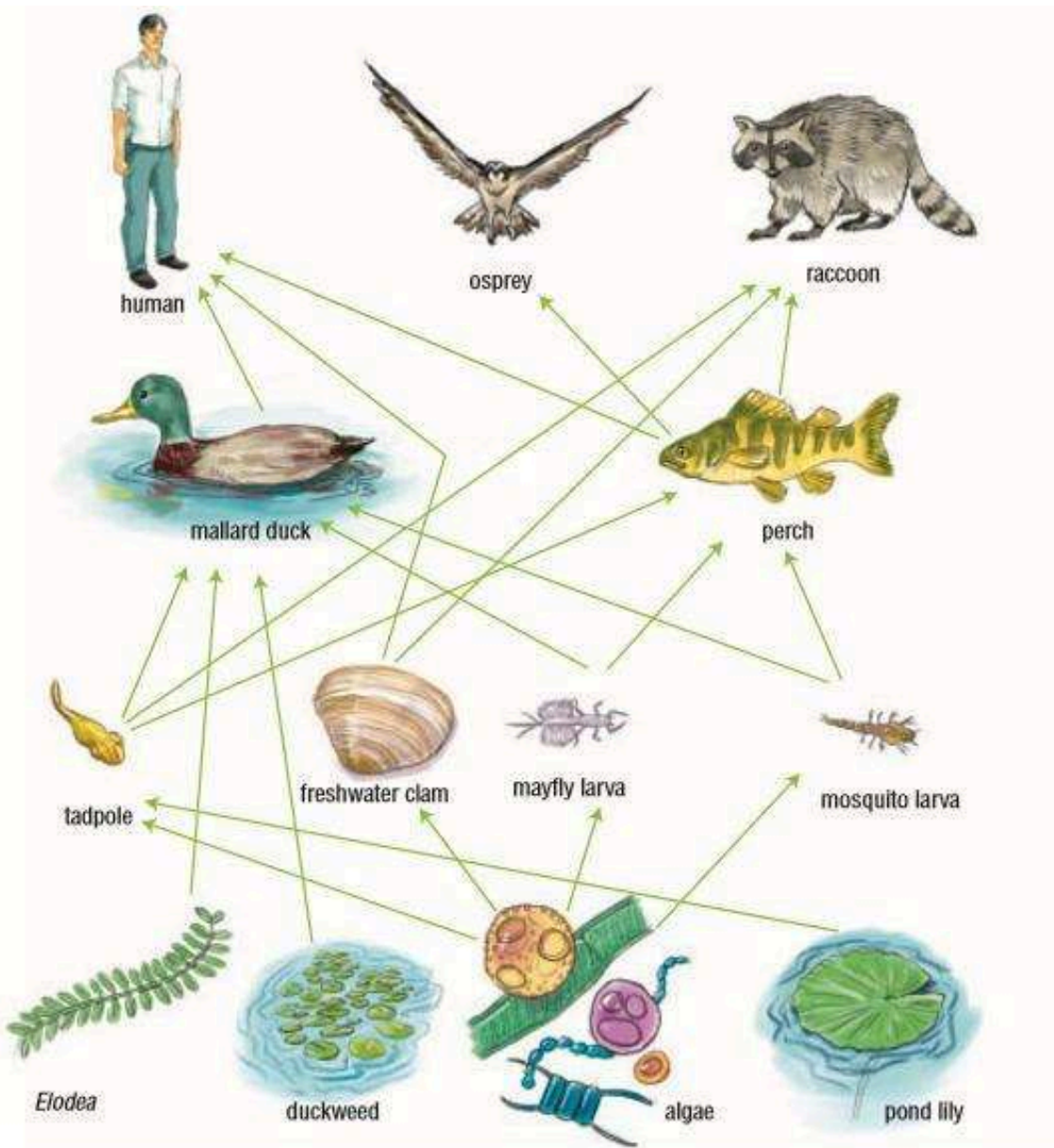
Tyúk: KOT-KOT-KOTKODÁCS

Baba: UÁ-UÁ

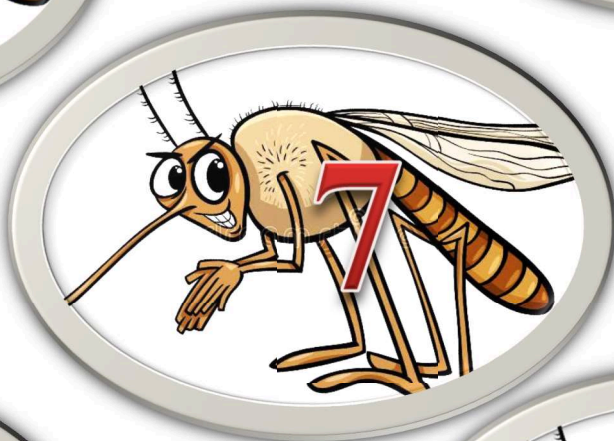
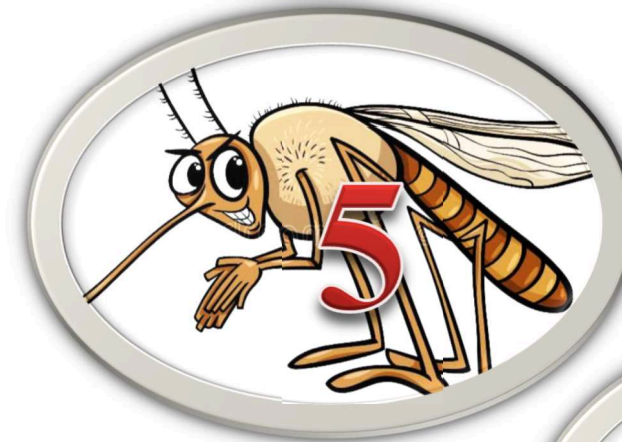
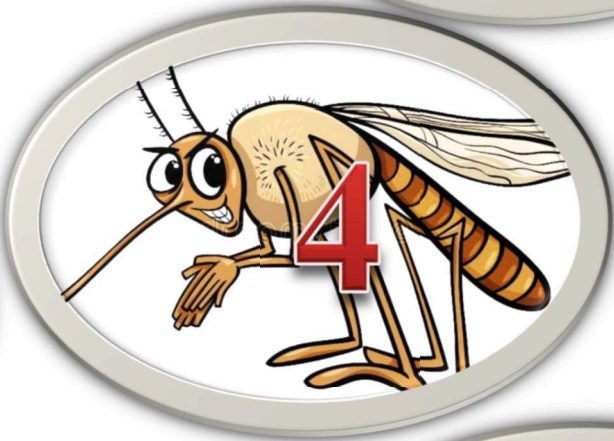
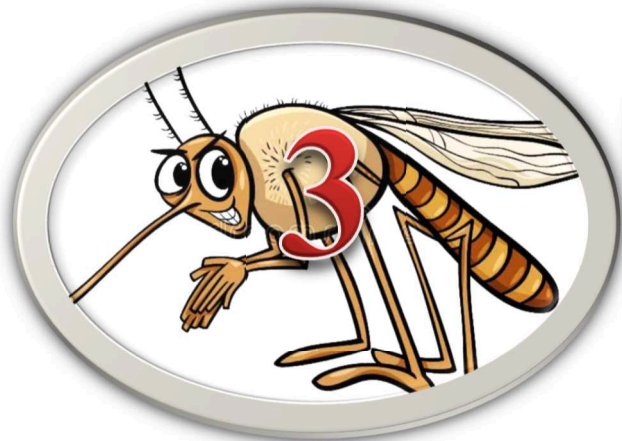
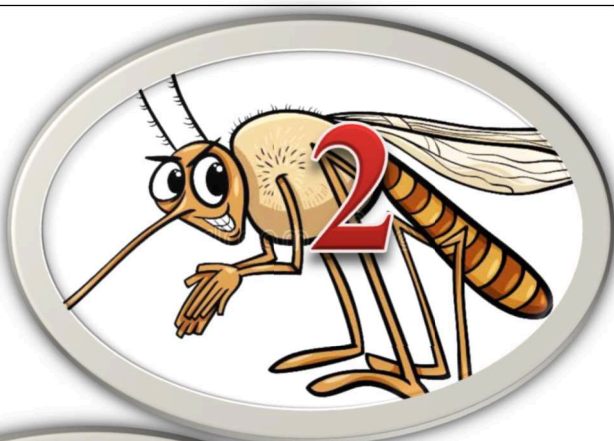
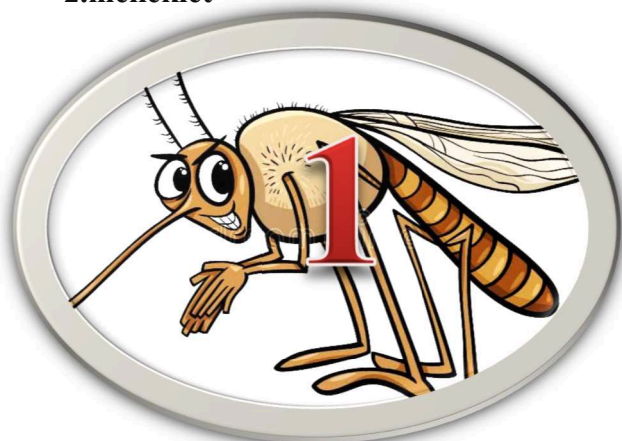


Titkos karmester játék: Egy gyereket kiküldünk az osztályból, amíg megegyezünk abban, hogy ki lesz a titkos karmester. A gyerekek körben ülnek. A szúnyog össze-vissza csípte a titkos karmestert és mindig máshol vakarózik vagy épp szeretné lecsapni a szúnyogot. A többiek utánozzák a mozdulatait, lehetőleg nem túl feltűnően figyelve őt. A behívott diáknak ki kell találnia, ki az a személy (a karmester), akit utánoznak.

3.melléklet



2.melléklet



1.melléklet



