HANGYA ÉS HOLD – FELADATSOR A PÁLYÁZAT ELKÉSZÍTÉSÉHEZ

**1. Hasonlat-hullám**  
Írjatok/párosítsatok közösen minél több „kicsi–nagy” hasonlatot, például: „Kicsi/mint egy gombostűfej, nagy/mint egy hegy.” Alakítsatok ezekből saját mondatokat!

**2. Perspektívaváltás-rajz**  
Rajzold le ugyanazt a tárgyat két nézőpontból: egyszer valami kicsi (hangya, levéltetű) szemével, egyszer valami nagy (ember vagy óriás) szemszögéből!

**3. Méretfokozó mese**  
Írjatok rövid mesét: mi történik, ha egy kicsi (hangya) egy napra óriás, a Hold meg egér lesz? Hogyan változik meg minden?

**4. „Kicsi vagy nagy?” – Interjú játék**Páros vagy csoportos munka: Az egyikőtök legyen egy „óriás” (pl. Hold, hegy, elefánt), a másik egy „apró lény” (pl. hangya, levél, porszem). Készítsetek rövid, vicces vagy tanulságos interjút egymással arról, hogyan látják a világot, mitől érzik magukat nagynak vagy kicsinek! Adjatok címet is az interjúnak, és adjátok elő a többieknek!

**5. Méretarányos makett**  
Készítsetek közösen makettet (pl. papírból, legóból) a Holdról, a Földről, egy hangyáról, úgy, hogy egymáshoz arányítjátok őket. Milyen technikával mutatható be legjobban a különbség?

**6. Méret-cserebere drámajáték**  
Játsszatok el egy jelenetet, ahol egy ember vagy hangya és a Hold „testet cserél”, és mindegyiknek ki kell fejeznie, mit érez az új méretben!

**7. Méret-matekozó**  
Számoljátok ki: mennyi hangya férne el a Hold kerületén, ha egymás mellé állnának? (Becslések is jöhetnek!)

**8. Méretgyűjtő szófelhő**  
Gyűjtsetek szavakat arról, hogy mit jelent „kicsinek” és „nagynak” lenni (pl. bátor–félelmetes). Készítsetek belőle szófelhőt plakáton vagy digitálisan!

**9. Filmvágó kreatív**  
Rendezzetek telefonos mini-filmet, amiben egy tárgyat vagy lényt valahogy „hatalmasnak” vagy „parányinak” mutattok (közeli, távoli felvétel, szögjáték). Mutassátok be, hogyan változik a jelentése!

**10. Pályamunka-tervező**  
Beszélgessetek arról, kinek melyik ötlet tetszik legjobban. Osszatok szerepeket: Ki ír, ki rajzol, ki rendez? Döntsétek el, egyedül vagy csapatban pályáztok, és állítsatok össze egy vázlatot, időtervet a megvalósításhoz!