**Segédanyag Szemes Flóra Borsika: Böhömök és potomok című meséjéhez**

Segédanyag címe: Az vagy, aminek látod magad?- önismereti játék állat szimbólumokkal

<https://wordwall.net/hu/resource/97332507>

A tanulók választanak egy tükröt, belenéznek. Ha a tükör által javasolt állat tulajdonsága illik a tanulóra, akkor megszünteti a képet. Ha nem illik rá, akkor mond magáról két tulajdonságot és még bent hagyja a képet a játékban.